

1º CICLO DO ENSINO BÁSICO

DISCIPLINA DE MOVIMENTO E JOGO

1º e 2º ANOS

CRITÉRIOS TRANSVERSAIS DE AVALIAÇÃO	DOMÍNIOS	PONDERAÇÃO	ÁREAS DE COMPETENCIA do PASEO*	DESCRITORES ESPECÍFICOS DE DESEMPENHO	PROCESSO DE RECOLHA DE INFORMAÇÃO
Conhecimentos	Movimento	30%	A B C D E F G H I J	- Realiza ações motoras básicas com correção e oportunidade.	Observação Direta: Exercício critério; Jogo colaborativo; Jogo reduzido; Sequência; Apresentação de esquema; Percurso; Coreografia orientada. Grelhas de registos diversos. Autoavaliação e heteroavaliação.
	Expressão corporal e ritmo	35%		- Combina deslocamentos/movimentos não locomotores e equilíbrios adequados à expressão de motivos/temas de acordo com estrutura rítmica, expressando-se com criatividade e intenção.	
Resolução de Problemas	Jogos	35%		- Executa jogos ajustando a iniciativa a as qualidades motoras à situação de jogo e ao seu objetivo.	
Comunicação				- Participa em jogos com respeito pelas regras e pelos colegas.	
Interação					
		100%			

OBSERVAÇÕES* Áreas de competências do Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória: **A** - Linguagens e textos; **B** - Informação e comunicação; **C** - Raciocínio e resolução de problemas; **D** - Pensamento crítico e pensamento criativo; **E** - Relacionamento interpessoal; **F** - Desenvolvimento pessoal e autonomia; **G** - Bem-estar, saúde e ambiente; **H** - Sensibilidade estética e artística; **I** - Saber científico, técnico e tecnológico; **J** - Consciência e domínio do corpo.

NOTA: Para o aluno com atestado médico de longa duração (≥ 1 mês) será elaborada uma planificação de adequações curriculares e do processo de avaliação.