

# Programação e Robótica

Prova 97 - 2026

## 3.º Ciclo do Ensino Básico

### Introdução

O presente documento visa divulgar as características da Prova de Equivalência à Frequência do 3.º Ciclo do Ensino Básico da disciplina de Programação e Robótica, a realizar em 2026. Tem como base o despacho normativo n.º 3/2026, publicado a 23 de fevereiro de 2026.

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e das Aprendizagens Essenciais da disciplina.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação;
- Características e estrutura;
- Critérios de classificação;
- Material;
- Duração;
- Normas/Advertências.

Este documento deve ser dado a conhecer aos alunos e com eles deve ser analisado, para que fiquem devidamente informados sobre a prova que irão realizar.

### 1. Objeto de avaliação

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais definidas para a disciplina de Programação e Robótica ao longo do 3.º ciclo do ensino básico e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os seguintes domínios:

- Segurança digital, responsabilidade e respeito em ambientes digitais
- Pensamento Computacional
- Produção

## Informação-Prova de Equivalência à Frequência

### 2. Características e estrutura

A prova é constituída por dois cadernos:

- Caderno 1 – a prova é realizada no enunciado;
- Caderno 2 – a prova é realizada com recurso ao computador.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios no programa e nos documentos orientadores ou à sequência dos seus conteúdos. Cada item pode envolver a mobilização de conteúdos relativos a mais do que um dos domínios do programa.

A prova inclui itens de seleção (escolha múltipla, preenchimento de espaços e/ou correspondências), itens de construção (resposta curta) e itens de resolução práticos no computador e em objetos tangíveis, aplicando os mesmos programas/aplicações utilizados durante as aulas da disciplina.

A prova é cotada para 100 pontos.

### 3. Critérios de classificação

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

#### **Itens de seleção**

- Nos itens de seleção, a cotação do item só é atribuída às respostas integralmente corretas. São classificadas com zero pontos as respostas em que seja assinalada: - uma opção incorreta; - mais do que uma opção.

#### **Itens de construção**

- Nos itens de completamento e nos de resposta curta, a cotação do item só é atribuída às respostas totalmente corretas.
- Podem ser atribuídas pontuações a respostas parcialmente corretas, de acordo com os critérios específicos.

#### **Itens de resolução práticos no computador e em objetos tangíveis**

- Os critérios de classificação apresentam-se organizados por níveis de desempenho ou por etapas.
- A cada nível de desempenho e a cada etapa corresponde uma dada pontuação.
- Nos itens de execução poderão ser atribuídas classificações intermédias no caso de imprecisões de execução.
- A ausência/não gravação dos ficheiros implica cotação zero dessas questões.

## Informação-Prova de Equivalência à Frequência

### 4. Material

Os alunos apenas podem usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta indelével, azul ou preta. Não é permitido o uso de corretor.

Um computador facultado pela escola e objetos tangíveis.

### 5. Duração

A prova tem a duração máxima de 90 minutos, distribuídos da seguinte forma:

- Caderno 1 — 30 minutos;
- Caderno 2 — 60 minutos.

Entre a resolução do Caderno 1 e a do Caderno 2, haverá um período de 5 minutos, destinado à recolha do Caderno 1 e à distribuição do Caderno 2. Durante este período os alunos não poderão sair da sala.

### 6. Normas/Advertências

Existem normas a serem cumpridas ao longo da realização da prova, a saber:

- O aluno é responsável por guardar sistematicamente as questões realizadas ao longo da prova do Caderno 2. Não guardar os ficheiros e/ou pastas, correspondente às questões, invalida a correção das mesmas, o que implica a atribuição de cotação nula às referidas questões.
- No final da prova o aluno deverá aguardar pela sua vez, a fim de se proceder à gravação dos ficheiros da prova, para um suporte digital.
- É estritamente proibido:
  - O uso de aplicações de comunicação on-line;
  - O uso de correio eletrónico de forma inadequada;
  - Ligar qualquer dispositivo externo, não autorizado, ao computador;
  - Levantar-se do lugar sem ser no final dos 90 minutos.

**A violação das normas apresentadas implica a anulação da prova do caderno 2, tendo o aluno que permanecer, na sala, separadamente do computador.**