

**Prova de Equivalência à Frequência – Matemática**

Despacho Normativo nº 3/2026, de 23 de fevereiro de 2026

**Prova Código 42 - 2026**

---

**1º Ciclo do Ensino Básico**

---

**Introdução**

O presente documento visa divulgar as características da prova final de equivalência à frequência do 1.º ciclo do ensino básico da disciplina de **MATEMÁTICA**, a realizar em 2026 pelos alunos que se encontram abrangidos pelo estipulado no Despacho Normativo nº 3/2026, de 23 de fevereiro de 2026.

O presente documento dá a conhecer os seguintes aspetos relativos à prova:

- Objeto de avaliação
- Caracterização da prova
- Material
- Duração
- Critérios gerais de classificação

As informações apresentadas neste documento não dispensam a consulta da legislação referida e dos documentos de referência.

**Objeto de avaliação**

A prova tem por referência o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória e as Aprendizagens Essenciais de Matemática e permite avaliar a aprendizagem passível de avaliação numa prova escrita de duração limitada, incidindo sobre os seguintes domínios: Números, Álgebra, Geometria e Medida, Dados e Capacidades Matemáticas.

**Caracterização da prova**

As respostas são registadas no enunciado da prova.

A prova pode mobilizar aprendizagens de qualquer ano de escolaridade do 1.º Ciclo. As respostas aos itens podem requerer a mobilização articulada de aprendizagens relativas a mais do que um dos domínios das Aprendizagens Essenciais.

A sequência dos itens pode não corresponder à sequência dos domínios ou dos respetivos conteúdos nos documentos curriculares.

A prova inclui itens de seleção (por exemplo, escolha múltipla) e itens de construção (por exemplo, resposta restrita).

Os itens podem ter como suporte um ou mais documentos, como textos, tabelas, figuras e gráficos.

A classificação da prova é expressa numa escala percentual de 0 a 100 e corresponde à classificação final da disciplina.

A prova é cotada para 100 pontos.

A distribuição da cotação pelos domínios apresenta-se no Quadro 1.

**Quadro 1 – Valorização dos domínios**

Domínios	Cotação (em pontos)
Números	15 a 30
Álgebra	15 a 30
Geometria e Medida	15 a 30
Dados	10 a 25
Capacidades Matemáticas	25 a 35

**Quadro 2 – Tipologia, número de itens e cotação**

Tipologia dos itens		Nº de Itens	Cotação por item (em pontos)
Itens de seleção	Escolha múltipla Associação Ordenação Completamento	5 a 10	3
Itens de construção	Completamento Resposta curta Resposta restrita	10 a 15	3 a 7

### **Material**

O aluno apenas pode usar, como material de escrita, caneta ou esferográfica de tinta azul ou preta indelével.

Devem também ter à sua disposição lápis, borracha, apara-lápis, régua graduada e compasso.

O uso de lápis só é permitido nas construções que envolvam a utilização de material de desenho.

Não é permitido o uso de corretor, para correção de qualquer resposta, devendo riscar, em caso de engano.

As respostas são registadas no enunciado da prova.

A folha de rascunho fornecida ao aluno não será recolhida para classificação.

### **Duração**

A prova tem a duração de 90 minutos.

### **Critérios gerais de classificação**

A classificação a atribuir a cada resposta resulta da aplicação dos critérios gerais e dos critérios específicos apresentados para cada item.

As respostas aos itens são classificadas de forma dicotómica, por níveis de desempenho ou por etapas, de acordo com os critérios específicos.

As respostas ilegíveis ou que não possam ser claramente identificadas são classificadas com zero pontos.

A classificação a atribuir às respostas aos itens de construção pode estar sujeita a desvalorizações de acordo com os critérios gerais e específicos.

A cada nível de desempenho e a cada etapa corresponde uma dada pontuação. As respostas que apresentam apenas o resultado final, quando a resolução do item exige a apresentação de cálculos ou de justificações, são classificadas com zero pontos.

A versão integral dos critérios gerais de classificação será publicada antes da realização da prova, em simultâneo com as instruções de realização.