

DISCIPLINA: Programação e Robótica – (DigitALL) – 6º ano

CRITÉRIOS TRANSVERSAIS DE AVALIAÇÃO	DOMÍNIOS	PONDERAÇÃO	ÁREAS DE COMPETÊNCIA do PASEO*	DESCRIPTORIOS ESPECÍFICOS DE DESEMPENHO	PROCESSOS DE RECOLHA DE INFORMAÇÃO
Conhecimentos	Domínio 1 Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	10%	A B C D E F G H I J	<ul style="list-style-type: none"> Identifica e adota procedimentos seguros no que respeita à segurança dos dados e/ou partilha dos mesmos em situações de comunicação. 	<ul style="list-style-type: none"> Trabalhos de grupo, pares e/ou individuais Participação oral Fichas de avaliação e/ou Projetos e/ou Trabalhos práticos Atividades orientadas / Fichas de trabalho Observação direta e grelhas de registo Registos de Autorregulação
	Domínio 2 Investigação, Pesquisa e Tratamento da Informação	20%		<ul style="list-style-type: none"> Revela competências no tratamento e organização da informação recolhida, utilizando técnicas diversificadas de pesquisa e seleção de informação em função das diferentes necessidades, contextos e situações. 	
	Domínio 3 Comunicação e Colaboração	20%		<ul style="list-style-type: none"> Mobiliza as estratégias e ferramentas de comunicação e colaboração. 	
	Domínio 4 Criação e Inovação	50%		<ul style="list-style-type: none"> Conhece estratégias e ferramentas digitais de apoio à criatividade, desenvolve o pensamento computacional e produz artefactos digitais criativos. 	
		100%			

OBSERVAÇÕES* Áreas de competências do Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória: **A** - Linguagens e textos; **B** - Informação e comunicação; **C** - Raciocínio e resolução de problemas; **D** - Pensamento crítico e pensamento criativo; **E** - Relacionamento interpessoal; **F** - Desenvolvimento pessoal e autonomia; **G** - Bem-estar, saúde e ambiente; **H** - Sensibilidade estética e artística; **I** - Saber científico, técnico e tecnológico; **J** - Consciência e domínio do corpo.