

**AGRUPAMENTO DE ESCOLAS DE PORTO DE MÓS**  
**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO**  
**CURSO PROFISSIONAL DE TÉCNICO DE MULTIMÉDIA**  
**ANO LETIVO 2020-21**

**CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DE DESIGN, COMUNICAÇÃO E AUDIOVISUAIS - 11.º ano**  
**Regime presencial / misto / não presencial**

Domínios	Áreas de Competências do Perfil dos Alunos	Descritores de desempenho/Objetivos	Módulos   UFCD	Instrumentos de recolha de dados	Valorização %	Total %
<b>Conhecimentos e capacidades</b>	<p>A – Linguagens e textos</p> <p>B – Informação e Comunicação</p> <p>C – Raciocínio e resolução de Problemas</p> <p>D – Pensamento Crítico e pensamento criativo</p> <p>H – Sensibilidade estética e artística</p> <p>I – Saber científico, técnico e tecnológico</p>	<p>✓ Interpretar o direito aplicável às obras digitais <i>offline</i> e <i>online</i>.</p> <p>✓ Conhecer as especificações dos diversos suportes multimédia.</p> <p>✓ Distinguir os diferentes tipos de navegação.</p> <p>✓ Conhecer as necessidades e comportamentos dos utilizadores.</p> <p>✓ Compreender a importância de uma boa arquitetura de informação e o impacto que pode ter numa aplicação multimédia.</p>	Módulo 5 - UFCD:9958 – Arquitetura de Informação	Testes / Trabalhos práticos	<b>60%</b>	<b>75%</b>
				Empenho/ Método/Intervenções/Espírito Crítico	<b>5%</b>	

Cofinanciado por:

		<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Seleccionar, organizar e distribuir a informação a integrar numa aplicação multimédia com o objectivo de a tornar o mais eficaz e intuitiva possível.</li> <li>✓ Conceber aplicações multimédia tendo em conta as principais normas de usabilidade e acessibilidade.</li> </ul>				
		<ul style="list-style-type: none"> <li>✓ Sensibilizar os alunos para a importância da função do design multimédia.</li> <li>✓ Sensibilizar os alunos para a importância da função do design multimédia.</li> <li>✓ Compreender o processo de desenvolvimento de um produto multimédia.</li> <li>✓ Conceber layouts para aplicações multimédia interactivas avançadas.</li> <li>✓ Aplicar, de forma adequada, os princípios básicos de design na concepção de um produto multimédia.</li> </ul>	Módulo 6 - UFCD:9957 – <i>Design de Multimédia</i>	Capacidade em aplicar conhecimentos / Autonomia	5%	
				Gestão do tempo.	5%	

Cofinanciado por:



<b>Atitudes e Valores</b>	<p>E – Relacionamento interpessoal</p> <p>F – Desenvolvimento pessoal e autonomia</p> <p>G – Bem-estar, saúde e ambiente</p>	<p><b>Relacionamento interpessoal</b></p> <p>- Desenvolve e mantém relações diversas e positivas em contextos de cooperação, partilha e colaboração;</p> <p>- Respeita-se a si e aos outros;</p> <p>- Sabe agir eticamente, consciente da obrigação de responder pelas próprias ações.</p> <p><b>Desenvolvimento pessoal e autonomia</b></p> <p>Desenvolve persistência e a autonomia;</p> <p>-Exprime as suas necessidades e procura as ajudas e apoios mais eficazes para alcançar os seus objetivos;</p> <p>- É responsável e autónomo;</p> <p>- Aspira ao trabalho bem feito, ao rigor e à superação.</p>	Comportamento e atitudes	<b>9%</b>	<b>25%</b>
			Pontualidade/assiduidade	<b>8%</b>	
			Sentido de responsabilidade	<b>8%</b>	

Cofinanciado por:

